

Académie de Vol Militaire

F/A-18C

Présentation avion et cockpit

Rev : 1.0m



Versions successives du document

Version	Date de mise en ligne	Version du logiciel lors de la mise en ligne
Version 1.0	09/05/2018	DCS 2.5
Version 1.0m	01/11/2018	DCS 2.5

Sommaire

Introduction.....	4
Présentation de l'avion.....	5
Introduction.....	5
L'avion.....	6
Le Cockpit.....	7
1. Vue générale.....	7
2. Panneau de gauche.....	7
3. Panneau du centre.....	8
4. Panneau de droite.....	8
5. Panneau vertical de gauche.....	9
6. Console de gauche.....	9
7. Panneau vertical de droite.....	10
8. Console de droite.....	10
9. Le manche.....	11
10. Les manettes.....	11

Introduction

Dans cette documentation nous allons vous faire une présentation sommaire de l'avion et du cockpit.

Nous ne rentrerons pas dans le détail du fonctionnement des différents interrupteurs, rotateurs et systèmes embarqués. Ceux-ci seront expliqués dans les niveaux correspondants de l'école.

Nous allons vous présenter des vues avec la positions et noms des différents panneaux sur les différentes consoles.

Il est important de mémoriser leurs positions afin de faciliter votre apprentissage.

Présentation de l'avion

Introduction

Le McDonnell Douglas F/A-18 Hornet est un avion de combat multirôle, initialement destiné à être embarqué à bord de porte-avions de l'US Navy. Il a aussi reçu la qualification sur le Charles de Gaulle de la marine nationale française, dont les catapultes sont compatibles, lors d'un exercice commun en 2015 entre la France et les Etats-Unis. Mis en service au début des années 1980, il a pour l'instant été construit à plus de 1 500 exemplaires et exporté dans une dizaine de pays. Il est le deuxième avion de combat le plus utilisé dans le monde en 2012 avec, selon une estimation, 1 005 appareils en activité, soit 6 % de la flotte mondiale d'avions de combat.

Le F/A-18 Hornet est un avion à réaction tout temps. Dans son mode chasseur, il est utilisé principalement pour la défense aérienne de la flotte. Dans son mode d'attaque, il est utilisé pour la projection de la force, l'interdiction et le soutien aérien .

Le F/A-18 a démontré ses capacités et sa polyvalence lors de l'opération Tempête du Désert, en abattant des avions ennemis et en bombardant ensuite des cibles ennemies avec le même avion et sur la même mission. Il remporte tous les records d'aéronefs multirôles en termes de disponibilité, de fiabilité et de maintenabilité.

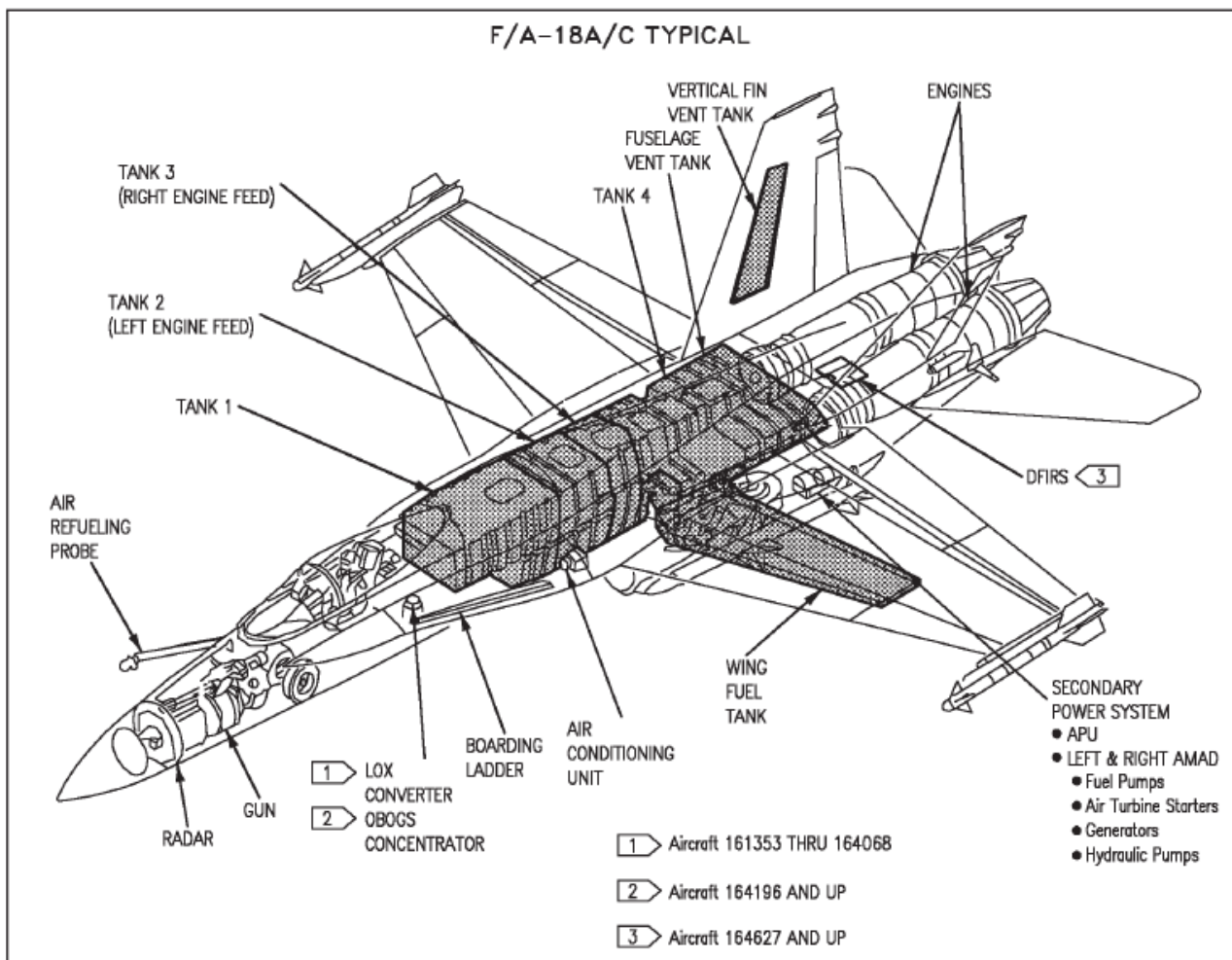
Lors d'impacts directs de missile sol-air, il peut être réparés rapidement et voler le lendemain, démontant la capacité de survie de l'avion. Les F/A-18A et C sont des aéronefs monoplaces. Les F/A-18B et D sont des biplaces. Le modèle B est utilisé principalement pour la formation, tandis que le modèle D est l'avion actuel de la marine pour les attaques, le contrôle aérien tactique, les escadrons de contrôle aérien et de reconnaissance. McDonnell Douglas a fait voler pour la première fois les modèles les plus récents, les E et F, le 17 septembre 1995. Le E est un monoplace tandis que le F est un biplace.

Tous les F / A-18 peuvent être configurés rapidement pour effectuer des rôles de chasseur ou de bombardier ou les deux, grâce à l'utilisation d'équipements externes pour accomplir des missions spécifiques.

Les modèles F/A-18C et D sont le résultat d'une mise à niveau en 1987, qui comporte des dispositions pour l'utilisation de nouveaux missiles et de dispositifs de brouillage contre les radars ennemis. Les modèles C et D livrés depuis 1989 incluent également une capacité améliorée d'attaque nocturne.

L'avion

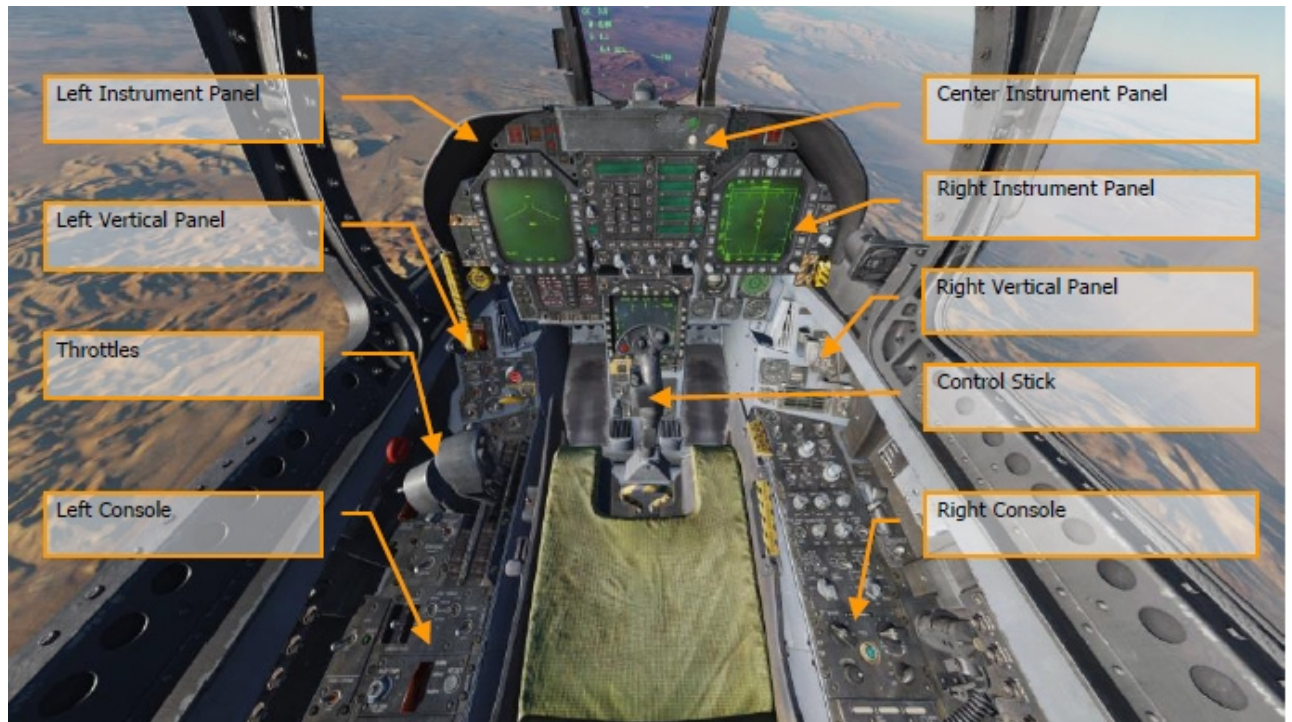
Envergure :	12 m (40 ft)
Longueur :	17 m (56 ft)
Hauteur :	4,7 m (15,42 ft)
Motorisation :	2 réacteurs General Electric F404-GE402
Armement :	1 canon rotatif de 20mm 6 214 kg (13 700 lbs)
Poids en charge :	23 541 kg (51 900 lbs)
Vitesse max. :	1 915 km/h (1 190 mph, 1 034 kts)
Plafond pratique :	15 000 m (50 000 feet)
Distance max. :	3 334 km (2 071 mi, 1 800 nm)
Equipage :	1



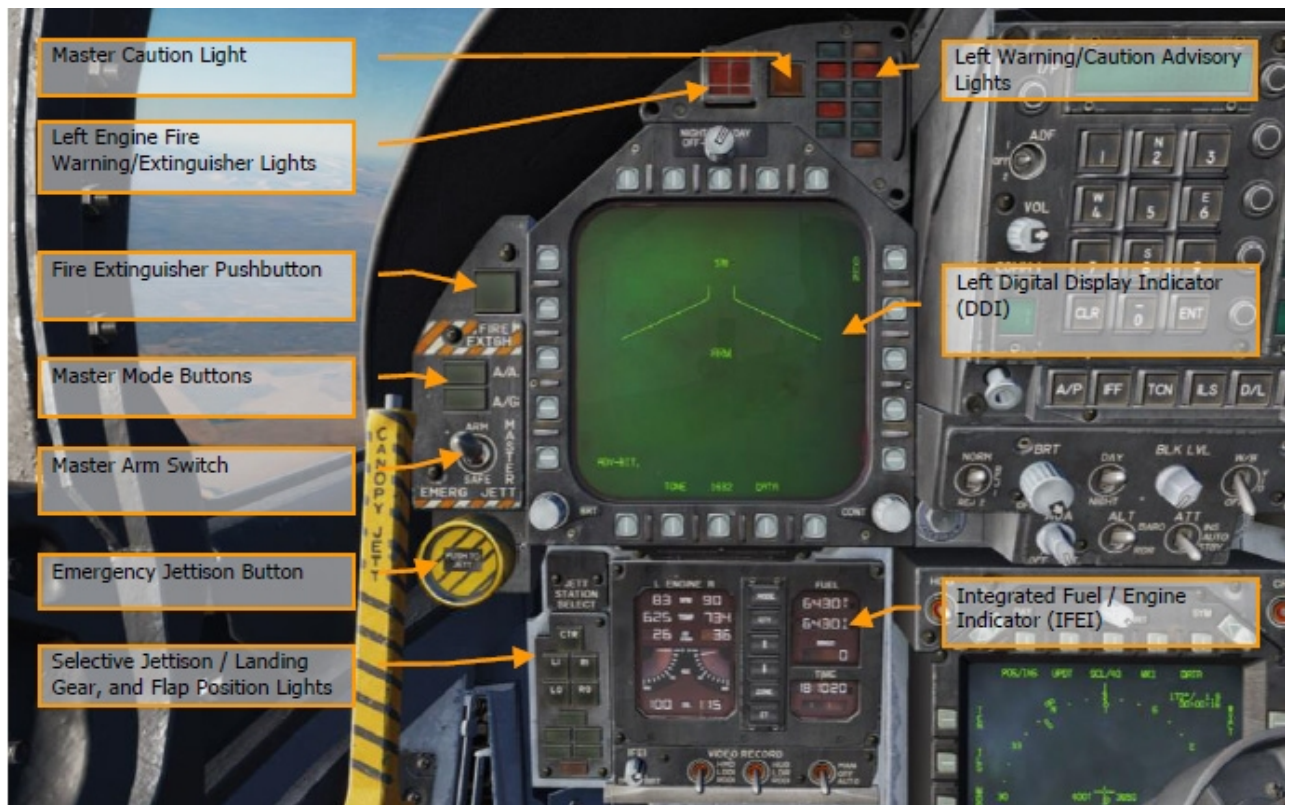
18AC-NFM-00-(5-1)31-SCAN

Le Cockpit

1. Vue générale



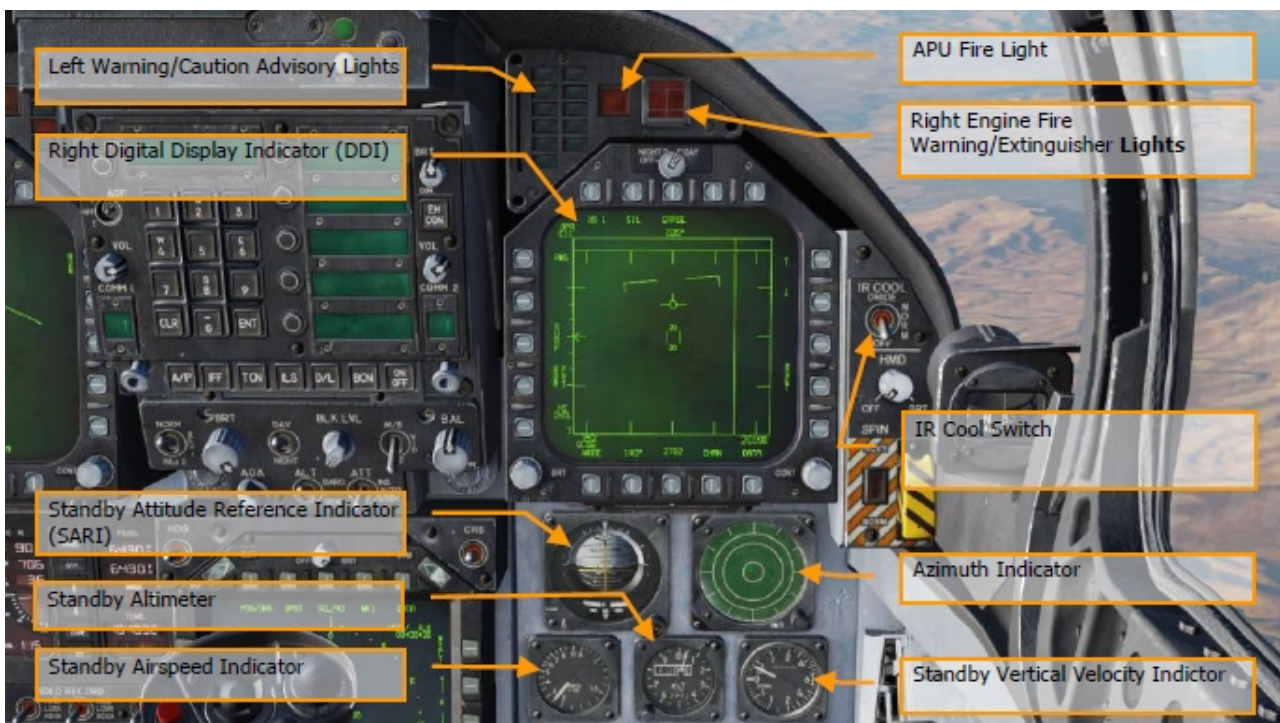
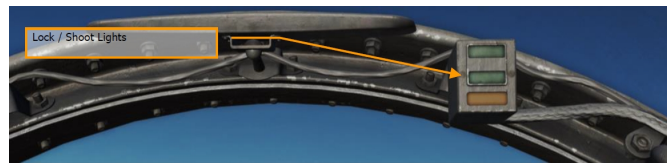
2. Panneau de gauche



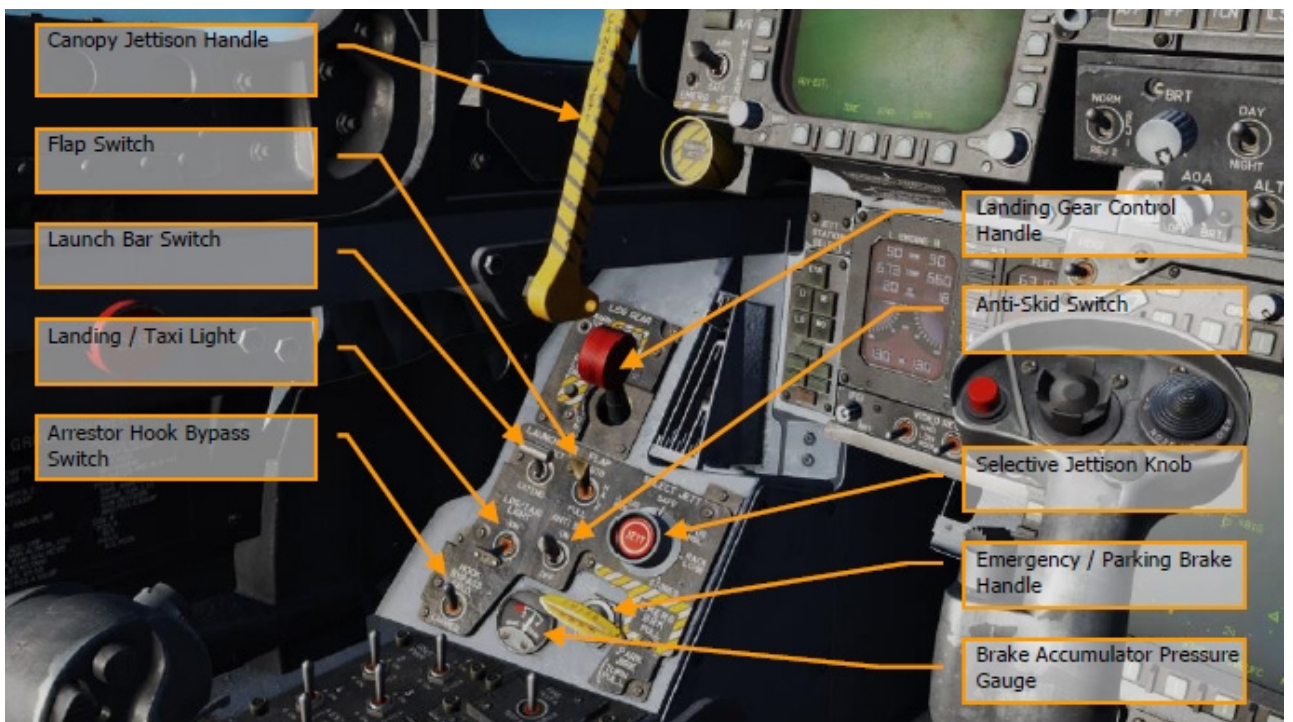
3. Panneau du centre



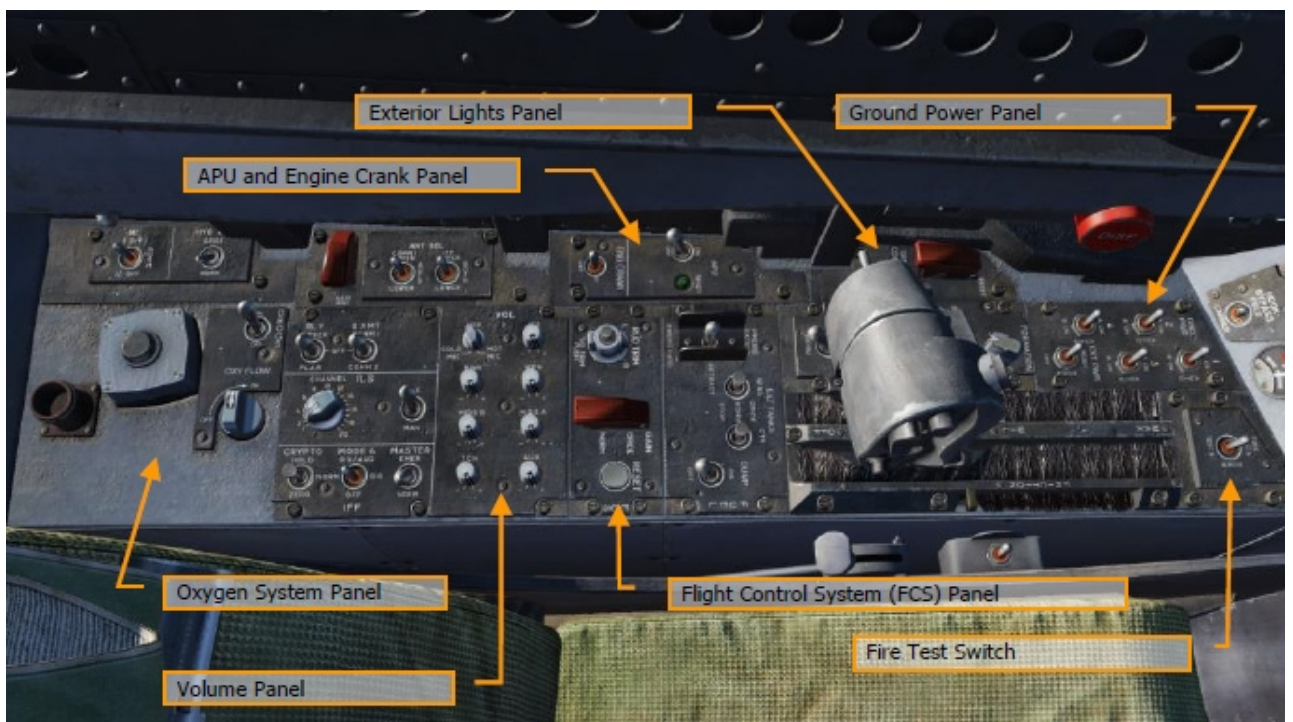
4. Panneau de droite



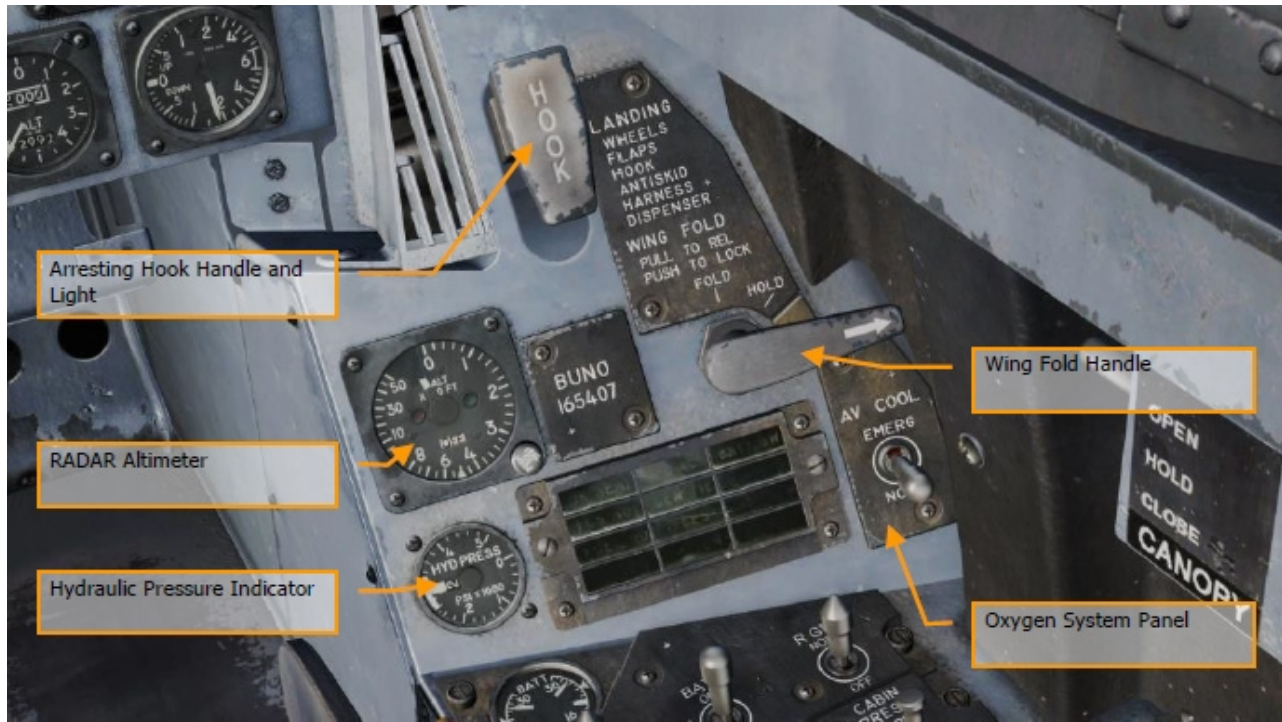
5. Panneau vertical de gauche



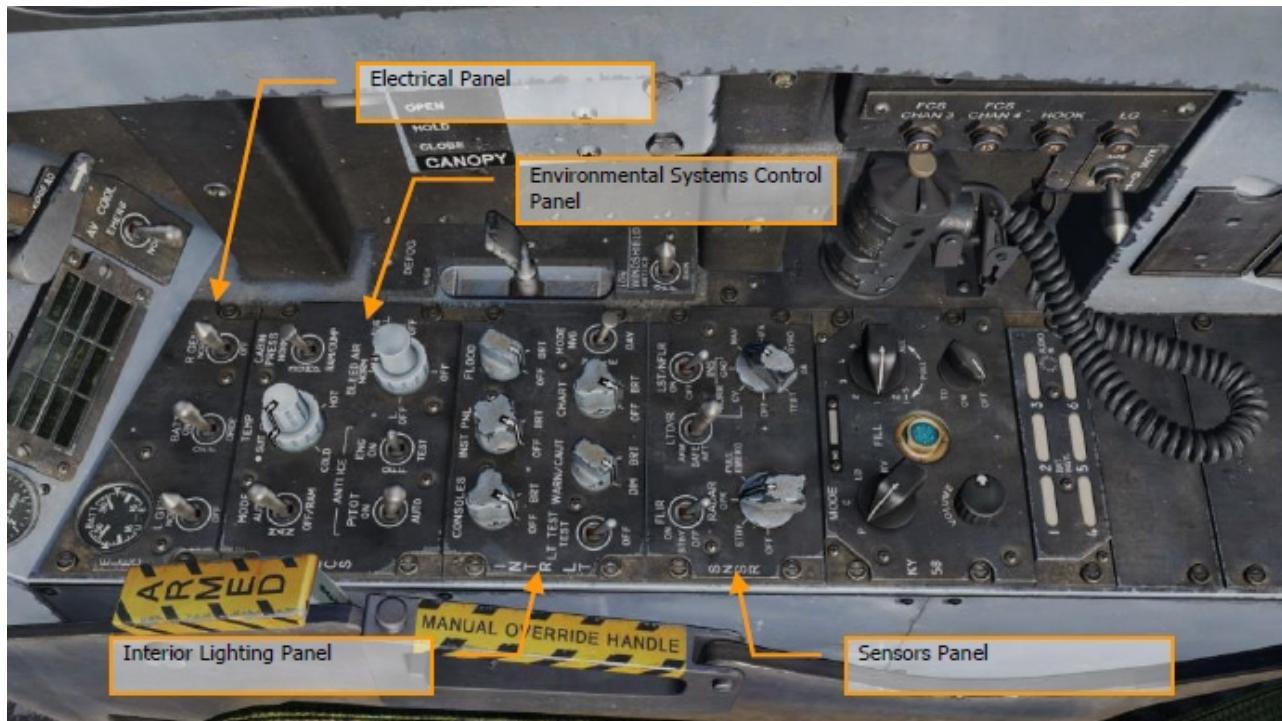
6. Console de gauche



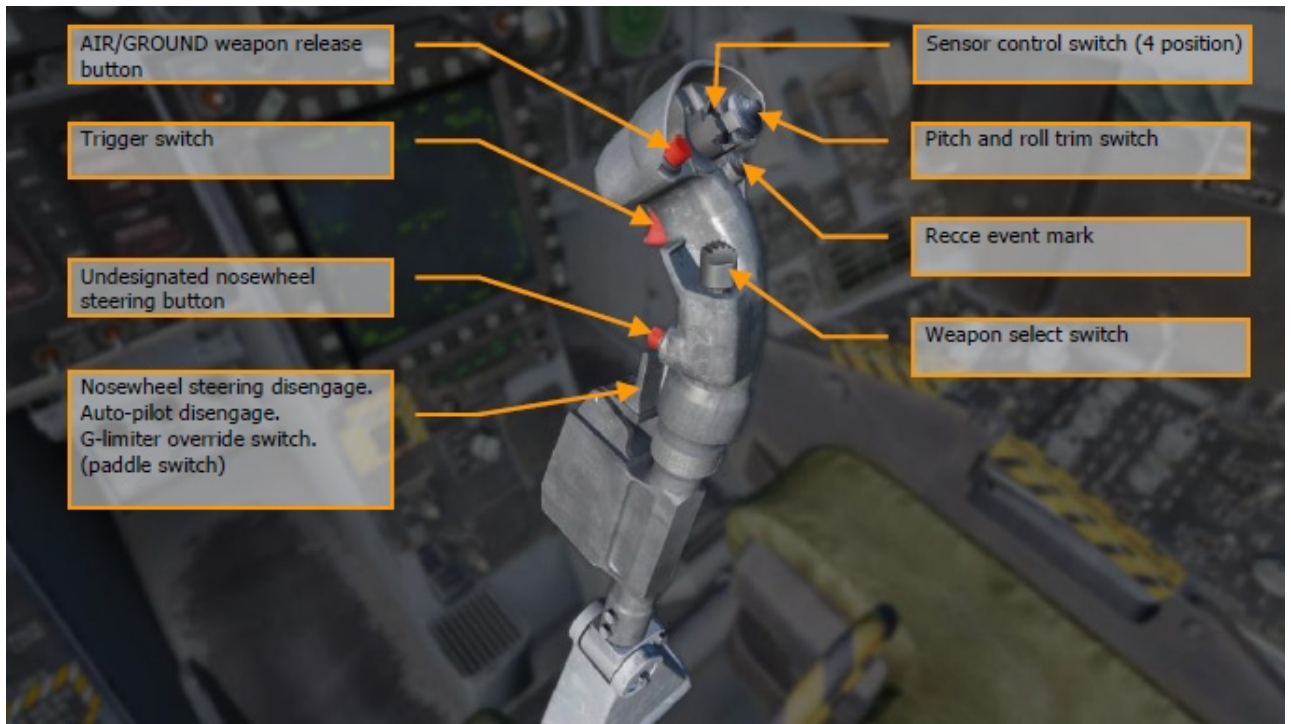
7. Panneau vertical de droite



8. Console de droite



9. Le manche



10. Les manettes

